

GLOSARIO

WWW: iniciales que identifican a la expresión inglesa World Wide Web, es uno de los sistemas distribuidos de gestión de información que usa . Mediante un software llamado navegador, los usuarios pueden ver diversos sitios web y navegar en ellos gracias a los hipervínculos.

INTERNET: es un sistema de redes interconectadas mediante diferentes protocolos que ofrece una gran diversidad de servicios y recursos.

NAVEGADOR: es un programa informático que permite al usuario navegar por la red, poder visualizar e interactuar las páginas web de cualquier red.

DOCUMENTOS DE HIPERTEXTO: es un concepto que hace referencia al sistema que permite enlazar fragmentos de texto entre sí, lo que permite al usuario acceder a la información gracias a los ítems relacionados en vez de hacerlo de manera secuencial.

HIPERVÍNCULOS: son enlaces, habitualmente entre dos páginas web de un mismo sitio, pero uno de los enlaces también puede estar ligado a otro sitio web, a una imagen, a un documento...

URL (Uniform Resource Locator): es la dirección específica que se asigna a cada uno de los recursos disponibles en la red con el fin de que estos puedan ser localizados o identificados.

HOST: es un ordenador o un conjunto de ellos, que prestan servicios, datos...a los demás ordenadores conectados a una red, ya sea esta local o global como Internet.

Diferencia entre WiMax y WiFi:

WiMax	WiFi
Sistema de largo alcance, permite cubrir una gran cantidad de kilómetros, espectro con licencia o sin ella	Su alcance es más limitado, utiliza sólo el espectro sin licencia con el fin de facilitar el acceso a una red local
Soporte de mallas basadas en estándares y antenas inteligentes	Redes tipo LAN inalámbricas
Está diseñado para soportar de uno a cientos de usuarios, con abonados ilimitados por cada dispositivo CPE	Está diseñado para soportar de uno a diez usuarios, con un abonado para cada dispositivo CPE

SWITCH: es un dispositivo que permite la conexión de ordenadores y periféricos a la red para que puedan comunicarse entre sí y con otras redes.

HUG: es un dispositivo que se utiliza para concentrar el cableado de una red y ampliarla.

WIRELESS: telecomunicaciones en las cuales las ondas electromagnéticas (en vez de cables) llevan la señal sobre parte o toda la trayectoria de la comunicación.

FIRMWARE: es el grupo de instrucciones de un programa informático que está registrado en una memoria ROM, flash o similar.